



MANUAL DEL ARBITRO DE DOMINÓ



Los árbitros son el enlace entre el organizador y los jugadores de un torneo.

Los árbitros, no solo tienen que supervisar las partidas para garantizar que se cumpla el reglamento del dominó, sino también, garantizar las mejores condiciones para que los jugadores no sean molestados y puedan jugar sin ninguna dificultad.

Por lo tanto, tienen que cuidar el área de juego, el equipo, el entorno y toda la zona de juego.

Además, siempre deben ser conscientes de la posibilidad de que se pueda hacer trampas.

Las obligaciones generales de los árbitros en una competición se describen en el reglamento del dominó, para garantizar el juego limpio y seguir las reglas contra las trampas.

Esto significa que también deben tener cuidado para evitar cualquier trampa por parte de los jugadores.

Actuar en el mejor interés de la competición. Para asegurar que se mantenga un buen ambiente de juego y que los jugadores no sean molestados.

Supervisar el desarrollo de la competición. Observar las partidas, especialmente cuando los jugadores estén apurados de tiempo, y harán cumplir las decisiones tomadas e imponer sanciones a los jugadores cuando corresponda.

Para todo esto, los árbitros deberán tener la competencia necesaria, buen juicio y objetividad absoluta.

El número de árbitros requeridos en una competición varía, dependiendo del tipo de evento (pareja o equipo), en el sistema de las partidas, del número de participantes y en la importancia del evento.

Normalmente se designa un árbitro principal, un árbitro adjunto y varios árbitros para una competición.

Adicionalmente podemos considerar los siguientes requisitos muy importantes para los árbitros en un torneo:

-Mostrarán un comportamiento digno y respetuoso con jugadores, capitanes y espectadores.

-Evitarán cualquier disputa durante las partidas y cuidarán de la buena imagen del torneo.

-Los árbitros deben vigilar las partidas de los que son responsables, observar y verificar la progresión de las partidas (especialmente cuando hay problemas de tiempo). No es aceptable que los árbitros abandonen el área de juego cada 10 o 15 minutos para fumar o vapear, ni para hablar con los amigos, espectadores, funcionarios u otras personas, ni dejar su sector desatendido para ir a ver otras partidas en otra zona de la sala de juego.

-No es aceptable que los árbitros permanezcan sentados en sus sillas leyendo periódicos o libros, ni que se sienten frente a un ordenador, naveguen por Internet, etc., dejando sus partidas sin supervisión.

-Tampoco es aceptable que los árbitros hablen por sus móviles en la sala de juego durante las partidas.

-Las reglas del dominó con respecto a los teléfonos móviles son válidas no solo para los jugadores, capitanes y espectadores, sino también para los árbitros.

-Ciertamente, los mayores problemas durante las partidas son causados por la ausencia o la falta de atención de los árbitros y, por lo tanto, la ignorancia de lo que realmente sucedió en el caso de un incidente. Cómo puede un árbitro ausente tomar una decisión justa en una disputa entre dos jugadores, sin saber lo que realmente sucedió, el árbitro tiene un 50% de probabilidad de tomar una decisión correcta y un 50% de tomar la decisión equivocada, perdiendo así su credibilidad y la confianza de los jugadores. (Por supuesto, los árbitros son seres humanos y pueden cometer errores, pero tenemos que intentar en todo lo que posible evitar tales problemas).

- Para mostrar responsabilidad en la ejecución de sus funciones. La hora exacta de llegar a la sala de juego antes del inicio de la ronda y seguir las instrucciones del árbitro principal son parámetros que ayudan al buen funcionamiento del torneo.
- El trabajo de un árbitro en una competición es principalmente el trabajo en equipo y los árbitros se ayudarán y cubrirán mutuamente, en cualquier caso, para evitar o corregir, si es posible, cualquier problema que surja durante las partidas.
- Los árbitros están facultados para tomar sus propias decisiones sobre las partidas que observan, sin embargo, deben consultar con el árbitro principal en cualquier situación en la que no se sientan capacitados para tomar una decisión importante en relación con la partida que controlan.
- Estudiar las regulaciones y estar al día sobre cualquier cambio en reglamento y las reglas del torneo. Los árbitros deben conocer el reglamento y las regulaciones del torneo, ya que deben tomar decisiones de inmediato cuando sea necesario. Los jugadores no pueden esperar mucho tiempo y el juego debe continuar sin demora indebida.
- Seguir el código de vestimenta. Los árbitros de una competición deberán vestirse adecuadamente, ayudando a mejorar la imagen del dominó como deporte.
- Resumen de los deberes generales de un árbitro.

Las siguientes obligaciones generales se refieren a los árbitros, independientemente del tipo de evento, parejas, o por equipos, de cualquier importancia o cualquier nivel independientemente del número de participantes:

Antes del comienzo del juego:

- Un árbitro debe llegar a la sala de juego al menos treinta (30) minutos antes del inicio programado de la ronda.
- Para la primera ronda del torneo, es aconsejable llegar al menos una (1) hora antes del inicio de la ronda. En eventos muy importantes, el árbitro principal puede solicitar la presencia de los árbitros incluso antes de estos tiempos.
- La sala de juego (sala de juego, aseos, área para fumadores, sala de análisis, bar) y las condiciones técnicas (luz, ventilación, aire acondicionado, espacio suficiente para los jugadores, etc.) deben ser comprobadas cuidadosamente antes de la llegada de los jugadores o espectadores.
- Verificación de los equipos (tableros, mesas, caja de dominó, planillas, bolígrafos).
- Disposición de las mesas, sillas, acordonamiento del área de juego, tablillas de identificación para los jugadores y números de mesa.
- Se verifica la configuración correcta del reloj del tiempo.
- Para las competiciones por equipos, es muy importante comprobar antes del comienzo de las partidas, si las composiciones de los equipos siguen el orden de lista básica de jugadores y se confirman el orden de colocación en las mesas.
- Durante las partidas, controlar las incomparencias (si los jugadores no llegan a tiempo para poder jugar sus partidas) e informar al árbitro principal.
- Control discreto de los jugadores que salen de la sala de juego muy a menudo, por su contacto con otros jugadores, espectadores y otras personas.



FDO: EL SECRETARIO
D. Reinaldo Martínez Araque



VºBº EL PRESIDENTE
D. Agustín León Suárez